

Call for Participants – Game Jam „Spielend erinnern“

Du studierst Game Design, Medieninformatik, Public History, Medienpädagogik (oder ein verwandtes Fach) und hast Lust, mit Games neue Wege der Erinnerungskultur zu erkunden? Dann mach mit beim Game Jam der KZ-Gedenkstätte Husum-Schwesing!

Gemeinsam mit rund 20 Teilnehmenden entwickelst du an einem Wochenende in der Nordsee Akademie in Leck kreative Spielprototypen oder interaktive Erzählformate, die sich mit der regionalen NS-Geschichte auseinandersetzen. Du verbindest dabei historische Inhalte, spielerisches Denken und digitale Gestaltung – begleitet von Impuls-Workshops und fachlichen Inputs aus den Bereichen Erinnerungskultur, Spieleentwicklung und Serious Games.

Was dich erwartet

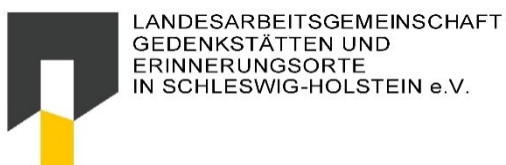
- Ein intensiver Game Jam (ca. 48 Stunden)
- Einführung in die Geschichte und Bildungsarbeit der KZ-Gedenkstätte Husum-Schwesing
- Impuls-Workshops & Austausch mit Expert*innen
- Prototyping, Testen & Präsentieren
- Unterkunft, Verpflegung und Programm sind vollständig kostenfrei

Wann & Wo: 20.-22. Februar 2026, Nordsee Akademie in Leck

Für wen: Studierende & junge Entwickler*innen mit Interesse an Games, Geschichte und Gesellschaft

Es sind nur begrenzte Plätze verfügbar. Weitere Informationen und **Anmeldung bis zum 18. Januar** über die Website der Nordsee Akademie: <https://www.nordsee-akademie.de/programm/game-jam-spielend-erinnern-call-for-participants>

gefördert durch:



in Kooperation mit:

